

Programmation mobile

Cours 2 : Intent

Julien Grange <julien.grange@lacl.fr>

Mardi 19 septembre 2023

Rappel : lancer une `Activity` sans attendre de résultat

Dans l'`Activity` appelante :

```
int value1 = ...;
String value2 = ...;

// Intent explicite
Intent intent = new Intent(context, NewActivity.class);
intent.putExtra("Key1",value1);
intent.putExtra("Key2",value2);

startActivity(intent);
```

Dans `NewActivity` :

```
Intent intent = getIntent();

int myInt = intent.getIntExtra("Key1",42);
String myString = intent.getStringExtra("Key2");
```

Quatre façons de lancer une `Activity`

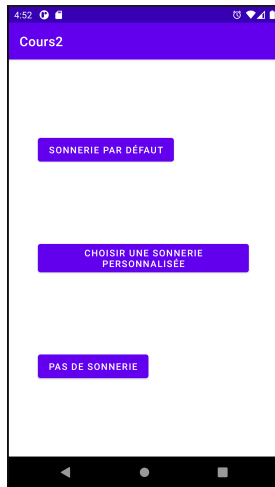
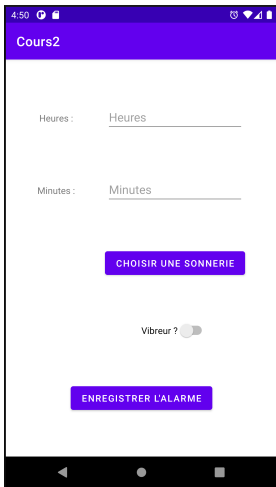
Deux types d'`Intent` :

- explicite (en nommant l'`Activity`)
- implicite (en spécifiant le type d'action)

Deux manières de lancer une `Activity` :

- sans attendre de résultat : `startActivity()`
- dans l'attente d'un résultat : `registerForActivityResult()`

Application du jour : Alarme



Application du jour : Alarme

Trois appels à une autre `Activity` :

- ❶ “Choisir une sonnerie” : explicite, avec résultat
- ❷ “Choisir une sonnerie personnalisée” : implicite, avec résultat
- ❸ “Enregistrer l’alarme” : implicite, sans résultat

On a déjà vu les appels explicites sans résultat.

MainActivity layout

Android Studio interface showing the MainActivity layout design.

Code Editor (activity_main.xml):

```
51 android:id="@+id/add"
52 android:layout_width="wrap_content"
53 android:layout_height="wrap_content"
54 android:text="Enregistrer l'alarme"
55 app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
56 app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
57 app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
58 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
59 app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/vibreur" />
60
61 <EditText
62 android:id="@+id/hours"
63 android:layout_width="wrap_content"
64 android:layout_height="wrap_content"
65 android:ems="10"
66 android:hint="Heures"
67 android:inputType="numberDecimal"
68 app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/minutes"
69 app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
70 app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
71 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
72 app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
73
74 <EditText
75 android:id="@+id/minutes"
76 android:layout_width="wrap_content"
77 android:layout_height="wrap_content"
78 android:ems="10"
79 android:hint="Minutes"
80 android:inputType="numberDecimal"
81 app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/ringtone"
82 app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
83 app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
84 app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
85 app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/hours" />
86
87 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Design View: Visual representation of the layout showing constraints and components.

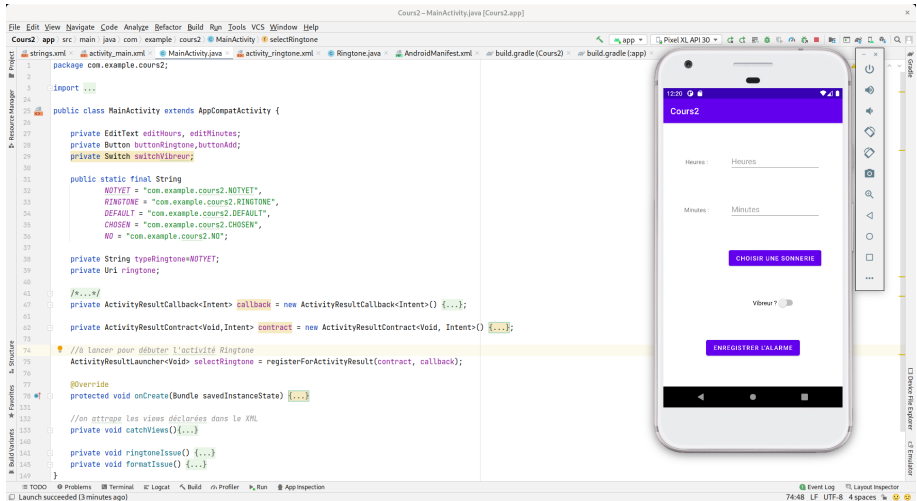
Attributes:

- Declared Attributes: layout_width, layout_height, wrap_content, layout_constraintBottom_toBottomOf, layout_constraintHorizontal_bias, layout_constraintStart_toEnd, layout_constraintEnd_toEnd, layout_constraintTop_toTopOf, ems, hint, inputType.
- Constraint Widget: Visual representation of the widget.
- Constraints (5): layout_width, layout_height, visibility, visibility, visibility.
- Transforms: Common Attributes.

Component Tree: androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout > EditText

Logcat: Launch succeeded (9 minutes ago)

MainActivity code



registerForActivityResult()

The screenshot displays the Android Studio interface for a project named 'Cours2'. The main editor shows the `MainActivity.java` file with the following code:

```
41  /*
42  // IMPORTANT //
43  Le callback doit être déclaré dès la création de l'activité !
44  En effet, il est possible que l'activité appelante ait été détruite avant le retour l'activité appelée ;
45  il faut malgré tout que la nouvelle instance de l'activité appelante sache comment traiter le résultat !
46  */
47  private ActivityResultCallback<Intent> callback = new ActivityResultCallback<Intent>() {
48      @Override
49      public void onActivityResult(Intent result) {
50          typeRingtone = result.getStringExtra(RINGTONE);
51
52          if(typeRingtone.equals(CHOOSE)){
53              ringtone = result.getData();
54              if(ringtone == null){
55                  //erreur durant la sélection
56                  typeRingtone = DEFAULT;
57              }
58          }
59      }
60  };
61
62  private ActivityResultContract<Void,Intent> contract = new ActivityResultContract<Void, Intent>() {
63      @Override
64      public Intent createIntent(Context context, Void input) {
65          return new Intent(context, Ringtone.class);
66      }
67
68      @Override
69      public Intent parseResult(int resultCode, Intent intent) { return intent; }
70  };
71
72  //à lancer pour débiter l'activité Ringtone
73  ActivityResultLauncher<Void> selectRingtone = registerForActivityResult(contract, callback);
74
75  TODO
```

The right-hand side of the image shows a preview of the app's user interface on a smartphone. The app has a purple header with the title 'Cours2'. Below the header, there are two input fields labeled 'Heures' and 'Minutes'. A purple button labeled 'CHOISIR UNE SONNERIE' is positioned below these fields. At the bottom, there is a toggle switch for 'Vibreur ?' and another purple button labeled 'ENREGISTRER L'ALARME'.

registerForActivityResult()

Paramétré par deux classes : `I` (input) et `O` (output)

```
public ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult  
    (ActivityResultContract<I,O> contract,  
     ActivityResultCallback<O> callback)
```

registerForActivityResult()

Paramétré par deux classes : `I` (input) et `O` (output)

```
public ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult  
(ActivityResultContract<I,O> contract,  
    ActivityResultCallback<O> callback)
```

- callback : implémente l'interface `ActivityResultCallback<O>`

```
public void onActivityResult(O result)
```

registerForActivityResult()

Paramétré par deux classes : `I` (input) et `O` (output)

```
public ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult  
(ActivityResultContract<I,O> contract,  
    ActivityResultCallback<O> callback)
```

- callback : implémente l'interface `ActivityResultCallback<O>`

```
public void onActivityResult(O result)
```

- contract : implémente l'interface `ActivityResultContract<I,O>`

```
public Intent createIntent(Context context, I input)  
public O parseResult(int resultCode, Intent intent)
```

registerForActivityResult()

Paramétré par deux classes : `I` (input) et `O` (output)

```
public ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult  
(ActivityResultContract<I,O> contract,  
 ActivityResultCallback<O> callback)
```

- callback : implémente l'interface `ActivityResultCallback<O>`

```
public void onActivityResult(O result)
```

- contract : implémente l'interface `ActivityResultContract<I,O>`

```
public Intent createIntent(Context context, I input)  
public O parseResult(int resultCode, Intent intent)
```

- l'appel peut ensuite être fait via la méthode `launch(I input)` du résultat de `registerForActivityResult()`

registerForActivityResult()

Paramétré par deux classes : `I` (input) et `O` (output)

```
public ActivityResultLauncher<I> registerForActivityResult  
(ActivityResultContract<I,O> contract,  
 ActivityResultCallback<O> callback)
```

- `callback` : implémente l'interface `ActivityResultCallback<O>`

```
public void onActivityResult(O result)
```

- `contract` : implémente l'interface `ActivityResultContract<I,O>`

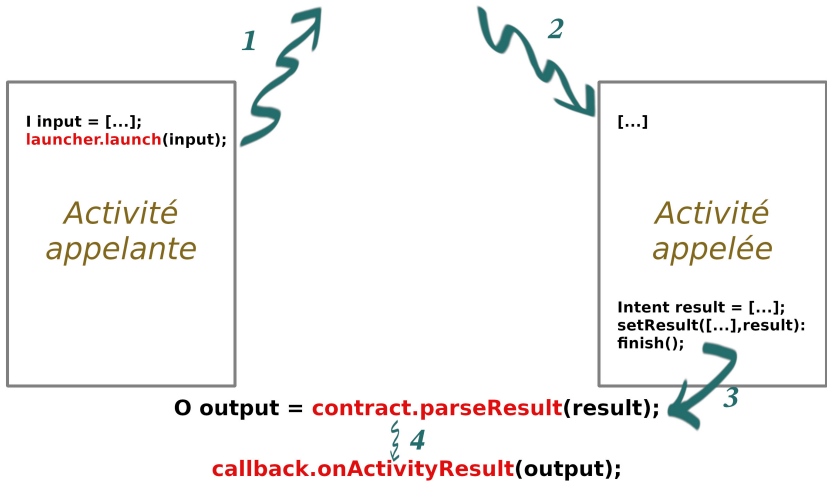
```
public Intent createIntent(Context context, I input)  
public O parseResult(int resultCode, Intent intent)
```

- l'appel peut ensuite être fait via la méthode `launch(I input)` du résultat de `registerForActivityResult()`

Le callback doit être défini dès la création de l'`Activity` appelante.

registerForActivityResult() : derrière la scène

Intent intent = contract.createIntent(input);



registerForActivityResult()

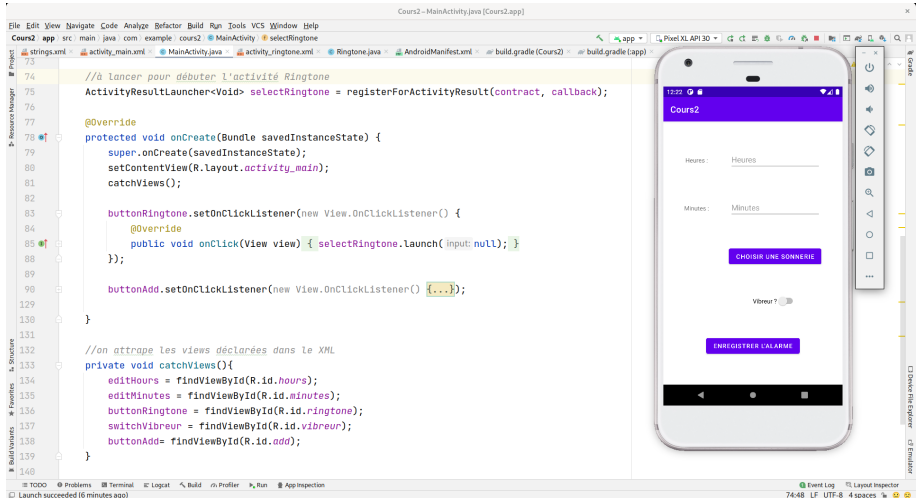
Ici, **I** = **Void** (aucun input) et **O** = **Intent**.

The screenshot displays the Android Studio IDE with the following components:

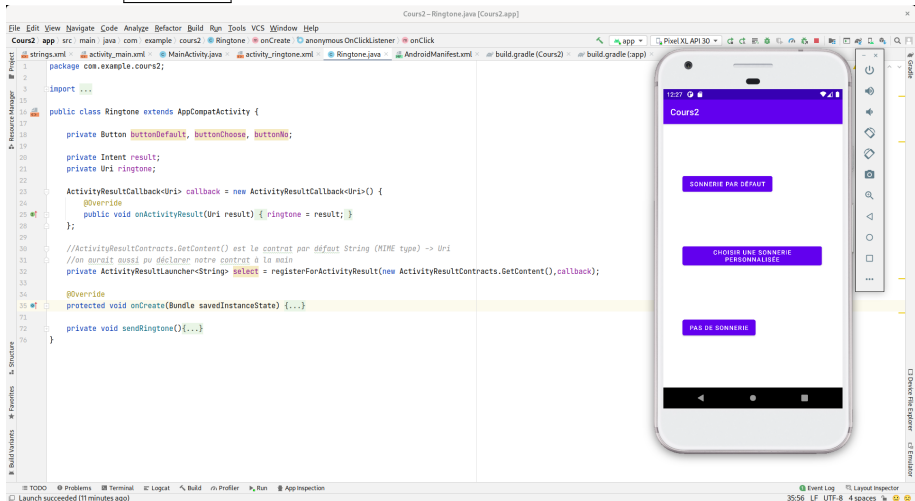
- Code Editor:** Shows the `MainActivity.java` file. The code implements `registerForActivityResult` for selecting a ringtone. It includes a `callback` and a `contract` to handle the result.
- UI Preview:** A virtual Android phone displays the app's interface. It has a purple header with the title "Cours2", two input fields for "Heures" and "Minutes", a button labeled "CHOISIR UNE SONNERIE", a toggle switch for "Vibreux ?", and a button labeled "ENREGISTRER L'ALARME".
- IDE Interface:** The top bar shows the "Cours2 - MainActivity.java (Cours2.app)" tab. The bottom status bar indicates "Launch succeeded (8 minutes ago)".

```
41  /*
42  //! IMPORTANT //!
43  Le callback doit être déclaré dès la création de l'activité !
44  En effet, il est possible que l'activité appelante ait été détruite avant le retour l'activité appelée ;
45  il faut malgré tout que la nouvelle instance de l'activité appelante sache comment traiter le résultat !
46  */
47  private ActivityResultCallback<Intent> callback = new ActivityResultCallback<Intent>() {
48      @Override
49      public void onActivityResult(Intent result) {
50          typeRingtone = result.getStringExtra(RINGTONE);
51
52          if(typeRingtone.equals(CHOOSE)){
53              ringtone = result.getData();
54              if(ringtone == null){
55                  //erreur durant la sélection
56                  typeRingtone = DEFAULT;
57              }
58          }
59      };
60
61
62  private ActivityResultContract<Void,Intent> contract = new ActivityResultContract<Void, Intent>() {
63      @Override
64      public Intent createIntent(Context context, Void input) {
65          return new Intent(context, Ringtone.class);
66      }
67
68      @Override
69      public Intent parseResult(int resultCode, Intent intent) { return intent; }
70  };
71
72  //à lancer pour débiter l'activité Ringtone
73  ActivityResultLauncher<Void> selectRingtone = registerForActivityResult(contract, callback);
```

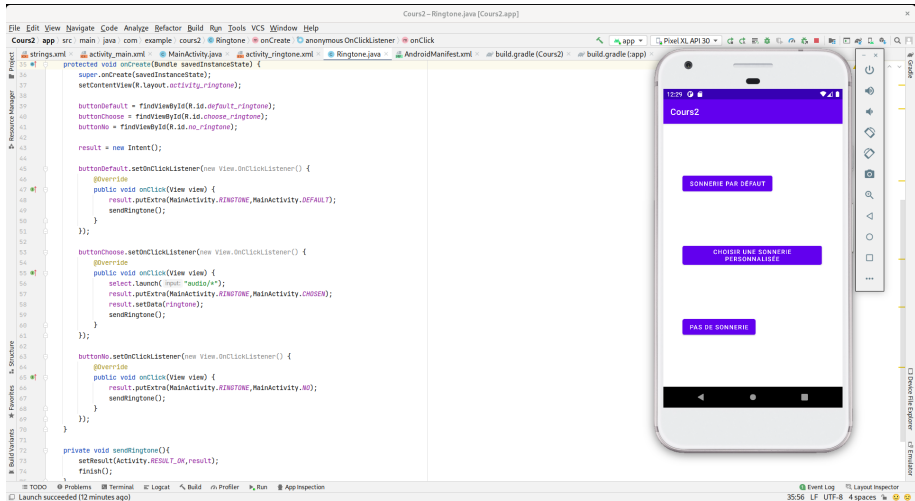
registerForActivityResult()



Ici, `I` = `String` (MIME type) et `O` = `Uri` (fichier audio).



Ringtones



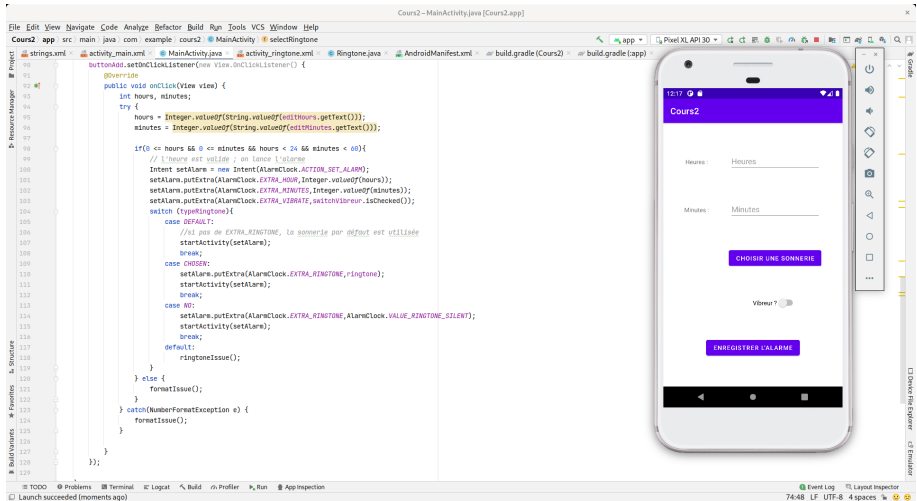
setResult()

Pour passer un résultat à l'**Activity** appelante :

```
Intent result = new Intent();  
result.putExtra(...);  
result.setData(data);  
  
setResult(code, result);  
finish();
```

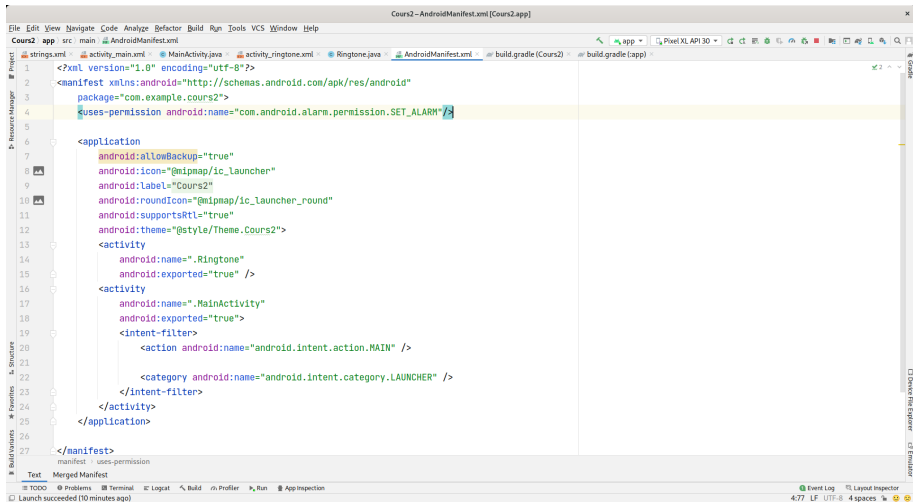
où code est `Activity.RESULT_OK` ou `Activity.RESULT_CANCELED`.

MainActivity Enregistrement de l'alarme



Permissions

On demande la permission *"com.android.alarm.permission.SET_ALARM"*.



```
Cours2 - AndroidManifest.xml [Cours2.app]
File Edit View Navigate Code Analyze Refactor Build Run Tools VCS Window Help
Cours2 app src: main AndroidManifest.xml
strings.xml activity_main.xml MainActivity.java activity_ringtone.xml Ringtone.java AndroidManifest.xml build.gradle (Cours2) build.gradle (app)
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3 package="com.example.cours2">
4     <uses-permission android:name="com.android.alarm.permission.SET_ALARM"/>
5
6     <application
7         android:allowBackup="true"
8         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
9         android:label="Cours2"
10        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
11        android:supportRtl="true"
12        android:theme="@style/Theme.Cours2">
13        <activity
14            android:name=".Ringtone"
15            android:exported="true" />
16        <activity
17            android:name=".MainActivity"
18            android:exported="true">
19            <intent-filter>
20                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
21
22                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
23            </intent-filter>
24        </activity>
25    </application>
26
27 </manifest>
manifest uses-permission
Text Merged Manifest
TODO Problems Terminal Logcat Build Run App Inspection
Launch succeeded (10 minutes ago)
Event Log Layout Inspector
4:77 LF UTF-8 4 spaces
```

Signaler qu'on sait traiter un `Intent` implicite

Pour déclarer qu'on sait envoyer des images par mail, ajouter dans le Android Manifest :

```
<activity android:name="MyMailer">
  <intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.SEND"/>
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
    <data android:mimeType="image/*"/>
  </intent-filter>
</activity>
```