

CFA SUP 2000 – Université Paris XII
IUT de Sénart-Fontainebleau
Département Informatique
Algorithmique
1998/1999
Deuxième année

PARTIEL 3

2 heures

Seuls les notes manuscrites et les listings portant le nom de l'apprenti (inclus en commentaire dans le programme et sur chaque page) sont permis à titre de documentation.

Exercice 1.- Écrire une application Java demandant un entier, à saisir au clavier, et qui affiche les chiffres du triple de cet entier, séparés les uns des autres par trois espaces.

Un exemple de session est :

Entrer un entier : 345

Le triple de cet entier est : 1 0 3 5.

Exercice 2.- Une petite compagnie d'aviation veut automatiser la réservation des places de son avion d'une capacité de 10 places. Il y a cinq places fumeur (numérotés de 1 à 5) et cinq places non fumeur (numérotés de 6 à 10).

Écrire un applet Java demandant le nom du passager potentiel et s'il désire une place fumeur ou non fumeur, les réponses (le nom et "oui" ou "non", à l'exclusion de toute autre, pour la deuxième question) étant saisies dans deux champs de texte. La réponse doit être soit que le vol est complet, soit le numéro de siège, soit une proposition de changer la nature du siège (de fumeur à non fumeur, par exemple, si toutes les places fumeur sont occupées mais qu'il reste une place non fumeur inoccupée).

L'état de réservation de l'avion doit être représenté par un tableau de chaînes de caractères. Un siège inoccupé comporte le mot vide ; un siège occupé le nom du passager.

N'oubliez pas d'écrire le fichier html correspondant.

Exercice 3.- Écrire une application Java faisant apparaître un cadre (fermant) contenant une étiquette (“taille de la grille”) et un champ de texte. Lorsqu’on a saisi un entier n (compris entre 2 et 10) dans ce champ de texte, une grille de n colonnes et n lignes doit être dessinée en-dessous.

On pourra utiliser la méthode `drawLine` pour dessiner la grille.