

TD n° 9

Appliquettes

On s'intéresse à la classe `JApplet` du package `javax.swing`, (par héritage) à la classe `Applet` du package `java.applet`, et à la classe `MouseListener` du package `java.awt.event`.

Exercice 1 : Écrire une appliquette qui propose un tableau de boutons ayant tous pour titre "Cliquez ici". Lorsque l'utilisateur clique dessus, un `TextField` apparaît pour que l'utilisateur saisisse du texte. Lorsque l'utilisateur appuie sur Entrée, le `TextField` est remplacé par un `JLabel` contenant le texte saisi. Enfin, si l'utilisateur double-clique sur le label, il est remplacé par le bouton d'origine.

Exercice 2 : Transformez vos programmes des TD précédents pour en faire des appliquettes.