

Contrôle continu

Sujet 3

Aucun document autorisé. Seul matériel autorisé : stylos, crayons et règle. Aucun autre matériel autorisé. Le barème est donné à titre indicatif. Durée de l'épreuve : 1h00.

Exercice 1 : Écrire un programme Java qui propose une interface graphique fonctionnant de la façon suivante. Une `JTextArea` sera visible et contiendra du texte affiché par le programme comme décrit ci-après. Deux `TextField` permettront de saisir respectivement du texte (le premier) et un entier (le second). Deux `Button` seront disponibles. L'un aura pour titre **Ajouter**, et lorsque l'utilisateur cliquera dessus, un nombre de lignes égal au nombre saisi dans le second `TextField` sera inséré *au début* du `JTextArea` : chaque ligne contiendra le texte saisi dans le premier `TextField`. Le deuxième `Button`, de titre **Supprimer**, supprimera du `JTextArea` les *n dernières lignes*, où *n* est le nombre saisi dans le deuxième `TextField`, quelque soit ce que contiennent ces lignes.

Attention : veiller à écrire le programme en respectant l'architecture à trois couches vue en cours (Présentation, Application, Domaine), aussi bien pour les classes que pour le modèle d'exécution (le modèle à deux threads est suffisant). En particulier, ce n'est pas le thread gestionnaire des événements qui devra effectuer les opérations nécessaires au calcul du texte contenu dans le `JTextArea`.