

Contrôle continu

Sujet 2

Aucun document autorisé. Seul matériel autorisé : stylos, crayons et règle. Aucun autre matériel autorisé. Le barème est donné à titre indicatif. Durée de l'épreuve : 1h00.

Exercice 1 : Écrire un programme Java qui propose une interface graphique pour saisir une liste de noms et les classer en ordre alphabétique. Un `TextField` permettra de saisir un nom, et une `TextArea` affichera la liste de tous les noms qui auront été ainsi saisis (vide au démarrage). Le nom saisi dans le `TextField` sera ajouté à la liste lorsque l'utilisateur appuiera sur un bouton. Le nom sera ajouté à sa place dans l'ordre alphabétique.

Attention : veiller à écrire le programme en respectant l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur, aussi bien pour les classes que pour le modèle d'exécution (threads). En particulier, ce n'est pas le thread gestionnaire des événements qui devra effectuer le classement alphabétique.