

## Contrôle continu

### Sujet 1

Aucun document autorisé. Seul matériel autorisé : stylos, crayons et règle. Aucun autre matériel autorisé. Le barème est donné à titre indicatif. Durée de l'épreuve : 1h00.

**Exercice 1 :** Écrire un programme Java qui propose une interface graphique pour une calculatrice élémentaire. Celle-ci permettra d'effectuer les quatre opérations (+, -, \*, /) sur des entiers, et rendra comme résultat un entier (aucun cas critique n'est à considérer). Deux `TextField` permettront à l'utilisateur de saisir les deux opérandes (mis à 0 par défaut), quatre boutons seront disponibles pour sélectionner l'opération à effectuer. Un `Label` permettra l'affichage du résultat.

Attention : veiller à écrire le programme en respectant l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur, aussi bien pour les classes que pour le modèle d'exécution (threads). En particulier, ce n'est pas le thread gestionnaire des événements qui devra effectuer le calcul arithmétique.