

**Exercice 18** : Pour aller plus loin :

- Ajouter des joueurs :
  - `JoueurAleatoire` : joue aléatoirement (sans intervalle).
  - `JoueurIncrementalDecimal` : cherche par puissance de dix successives (100, 200... puis X10, X20... puis XY1, XY2...).
  - `JoueurTricheur` (sur la base de n'importe quel joueur) : il n'a pas de secret, et renvoie systématiquement la réponse permettant de garder l'intervalle de recherche de son opposant le plus grand.
  - `JoueurIdiot` : l'inverse du précédent.
- Définir d'autres modes de tournoi...