

# Introduction à XSLT

## L3Pro BDISE – XML

Mathieu Sassolas

IUT de Sénart Fontainebleau  
Département Informatique

Année 2016-2017  
Cours 3



XSLT

M. Sassolas  
L3Pro  
Cours 3

Introduction

Sélection &  
extraction

Le préambule

TD/TP

- 1 Faiblesse de CSS et besoin de vraies transformations
- 2 Sélection et extraction de données avec XSLT
  - Définir des templates
  - Flot de contrôle et parcours de l'arbre
- 3 Finissons par le préambule : autour des `<xsl:templates/>`
- 4 Mise en application

2 / 24

XSLT

M. Sassolas  
L3Pro  
Cours 3

Introduction

Sélection &  
extraction

Le préambule

TD/TP

### Cadre

On a une liste de Course, puis un liste de Professor et Lecturer mélangés :

```
(<!ELEMENT Department (Course+,Instructors))  
(<!ELEMENT Instructors (Professor|Lecturer)+)
```

Quelques choses impossibles à faire en CSS :

- ▶ Mettre en gras la liste des Instructors seulement si elle contient au moins un Professor.
- ▶ Mettre la liste des enseignants **avant** la liste des cours.

### Remarque

CSS3 tente déjà d'offrir un peu plus de possibilités à ce niveau là : sélection du premier Lecturer dans la liste, du dernier élément de la liste. . .

3 / 24

XSLT

M. Sassolas  
L3Pro  
Cours 3

Introduction

Sélection &  
extraction

Le préambule

TD/TP

- ▶ De XML vers XHTML :
  - Mise en forme de contenu à la structure *ad hoc* (via une DTD privée) vers du contenu en XHTML, lisible par tous les navigateurs (DTD publique).
  - Typiquement : le XML est le résultat d'une requête sur une base, il faut fournir une **page** présentant ce résultat.
- ▶ De XML vers XML :
  - Pour conformer le résultat d'une requête à une autre DTD.
  - Pour affiner le résultat d'une requête.

4 / 24

## XSLT

*eXtensible Stylesheet Language Transformation*

Langage extensible de transformation de feuille de style

- ▶ XSL est un système pour créer des **feuilles de style**, mais celles-ci peuvent aussi bien produire du HTML que du PDF.
  - ▶ XSLT n'est que la partie **transformation structurelle** de XSL.
  - ▶ Manipulation de **modèles** (« templates ») : on remplace un élément par un autre selon ce modèle.
- ↪ On peut voir ça comme des transformations d'arbres.

- ▶ Réécriture simple d'arbres XML (**sélection/extraction** de données).
- ▶ Création de **templates**.
- ▶ Le **parcours de l'arbre** par le processeur XSLT.

- ▶ Règles de réécriture de parties de l'arbre.
- ▶ On spécifie sur quel types de nœud cette règle s'applique :
  - Exemple **match="Lecturer"**.
  - On peut spécifier le type de nœud par sa position **relative** dans l'arbre : **match="Instructor/Lecturer"**.
  - On peut spécifier le type de nœud par sa position **absolue** dans l'arbre :  
**match="/Department/Instructor/Lecturer"**.
  - On peut faire plus compliqué à l'aide de **XPath**.

## Syntaxe

```
<xsl:template match="type_de_nœud">
    ...
</xsl template>
```

**XPath** sert à repérer les nœuds et attributs dans l'arbre.

- ▶ **Crao/Rahan** : nœuds Rahan fils de Crao (chemin **relatif**).
- ▶ **//neutre** : tous les éléments neutre.
- ▶ **/monarchie** : élément monarchie, référencé par son chemin **absolu**.
- ▶ **@du\_sujet** : attribut du\_sujet.
- ▶ **.** : élément (ou attribut) courant.
- ▶ **..** : élément père.

Plus de détails sur XPath la séance prochaine.

**En cas de conflit**  
Si plusieurs règles s'appliquent, il y a un système de **priorités**.

Les principes généraux en sont :

- ▶ Les règles du fichier principal l'emportent sur des fichiers importés.
- ▶ Les règles les plus spécifiques l'emportent sur les règles générales :  
`match="Instructor/Lecturer" > match="Lecturer"`
- ▶ En cas d'égalité de priorité : la dernière règle écrite prévaut.

**Attention !**  
Ces situations sont à éviter autant que possible !

- ▶ Du texte (sorti tel quel).
- ▶ Des éléments XML (ou XSL...)

**Syntaxe**

```
<xsl:element name="nom_element">
  <xsl:attribute name="nom_attribut">
    valeur_attribut
  </xsl:attribute>
  Contenu
</xsl:element>
```

↔ Peut être mis en texte directement :

```
<nom_element nom_attribut="valeur_attribut">
  Contenu
</nom_element>
```

mais on ne pourrait pas générer du XSLT en XSLT 😊

- ▶ Du texte (sorti tel quel).
- ▶ Des éléments XML (ou XSL...)

**Syntaxe**

```
<xsl:element name="nom_element">
  <xsl:attribute name="nom_attribut">
    valeur_attribut
  </xsl:attribute>
  Contenu
</xsl:element>
```

```
<xsl:element name="xsl:template">
  <xsl:attribute name="match">Lecturer</xsl:attribute>
  ...
</xsl:element>
```

mais on ne pourrait pas générer du XSLT en XSLT 😊

- ▶ La valeur d'éléments ou d'attributs :

**Syntaxe**

```
<xsl:value-of select="nom_element"/>
<xsl:value-of select="@nom_attribut"/>
```

**NB** : l'attribut ou l'élément peut être plus complexe.  
(Cf XPath.)

► Boucles :

Syntaxe

```
<xsl:for-each select="element">...</xsl:for-each>
```

► Test :

Syntaxe

```
<xsl:if test="expression">...</xsl:if>
```

- Ce n'est pas vraiment une **condition** : pas de else
- Exemple d'expression : @attribut='maValeur', @attribut &gt; 'maValeur'.
- Remarquer l'utilisation de version échappées des chevrons > ~> &gt;;.

► Conditions :

Syntaxe

```
<xsl:choose>
  <xsl:when test="expression1">...</xsl:when>
  <xsl:when test="expression2">...</xsl:when>
  <xsl:otherwise>...</xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

► Messages d'avertissement ou d'erreur

Syntaxe

```
<xsl:message terminate="yes|no">
  Message d'erreur
</xsl:message>
```

↪ toujours utile dans un xsl:otherwise qui ne devrait jamais être utilisé.

- Initialement : on se trouve à la racine.
- On peut demander l'application des templates sur ses fils :<xsl:apply-templates/>.

Exemple

```
<div>Avant de traiter le contenu des sous arbres.
<xsl:apply-templates/>
Les sous arbres ont été traités</div>.
```

- Le traitement peut être sélectif :

Exemple

```
<div>Je ne veux que les professeurs:
<xsl:apply-templates select="Professor"/>
Et maintenant les maîtres de conférence:
<xsl:apply-templates select="Lecturer"/></div>
```

- <xsl:apply-templates/> **change la position courante** dans l'arbre au nœud désigné par le modèle : on passe successivement à tous les fils (ou les nœuds spécifiés par le select).
- Dans les feuilles XSLT, il y a toujours implicitement
 

```
<xsl:template match="/">
  <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>
```
- Le processeur XSLT commence par faire comme s'il lisait <xsl:apply-templates match="/">.
- Un autre moyen de naviguer dans l'arbre : la boucle for-each.

- ▶ On peut utiliser des **modes** pour spécifier de quelle manière traiter un élément.

### Exemple

```
<xsl:apply-templates select="elt"
                        mode="block_display"/>
...
<xsl:template match="//elt" mode="block_display">
  <div>...</div>
</xsl:template>
<xsl:template match="//elt" mode="inline_display">
  <span>...</span>
</xsl:template>
```

- ↪ Les templates sont (par défaut) appliqué aux **éléments fils** (ici seulement de type elt).

- ▶ On peut appeler un template spécifique s'il est nommé :

### Exemple

```
<xsl:call-template name="maTemplate"/>
...
<xsl:template name="maTemplate">...</xsl:template>
```

- ↪ L'appel ne s'applique **que** à l'**élément courant** : pas de changement de nœud !

```
...
<xsl:template match="/document">
  <xsl:for-each select="preamble">
    <div>Un nouveau prologue:
    <xsl:value-of select="@longueur"/> caractères.
    <xsl:call-template name="inline_pre"/></div>
  </xsl:for-each>
  <xsl:apply-templates select="contenu"/>
</xsl:template>
<xsl:template match="//contenu">
  <div><h3><xsl:value-of select="."/></h3></div>
</xsl:template>
<xsl:template name="inline_pre">
  <span><xsl:value-of select="."/></span>
</xsl:template>
...

```

### Exemple de XML

```
<document>
  <preamble longueur="42">Bla bla bla</preamble>
  <preamble longueur="24">Bli bli bli</preamble>
  <contenu>Bla bli blo</contenu>
  <contenu>Blu ble bly</contenu>
  <contenu>Bly blu bla</contenu>
  <contenu>Blo bli ble</contenu>
</document>
```

### Le HTML obtenu

```
<div>Un nouveau prologue:
  42 caract&egrave;res.
  <span>Bla bla bla</span></div>
<div>Un nouveau prologue:
  24 caract&egrave;res.
  <span>Bli bli bli</span></div>
<div><h3>Bla bli blo</h3></div>
<div><h3>Blu ble bly</h3></div>
<div><h3>Bly blu bla</h3></div>
<div><h3>Blo bli ble</h3></div>
```

### Le HTML obtenu

```
<div>Un nouveau prologue: 42 caractères. Bla bla bla
  42 Un nouveau prologue: 24 caractères. Bli bli bli
  <span>
    Bla bli blo
  </span>
<div>
  24 Blu ble bly
  <span>
    Bly blu bla
  </span>
<div>
  Blo bli ble
<div><h3>Blo bli ble</h3></div>
```

### xsl:stylesheet

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<xsl:stylesheet version="1.0"
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <!-- Le contenu de la feuille: typiquement
    des <xsl-templates/>
  -->
</xsl:stylesheet>
```

- ▶ Un préambule concernant le type de XML et l'encodage
- ▶ Racine xsl:stylesheet.
- ▶ De manière totalement équivalente xsl:transform.

↔ Définit le type du document produit.

### Exemple

```
<xsl:output method="html" version="html 4.01"
  encoding="utf-8"
  doctype-public "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  doctype-system="
    http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"/>
```

↔ Ajoutera des tags meta dans l'entête, veillera à ce que les balises soient refermées à la mode HTML...

### Syntaxe (directement sous la racine)

```
<xsl:output method="html|xml|text" version="..."
  encoding="utf-8"
  doctype-public="identifiant_DTD"
  doctype-system="URL_d_une_DTD" />
```

Utilisation de xsltproc :

## Commande

```
xsltproc -o fichier_de_sortie \\  
feuille_de_style_XSLT.xml document_initial.xml
```

## Exemple

```
xsltproc -o trains.html trains.xml trains.xml
```

↳ C'est l'heure du TD/TP ↵