

Programmation 1  
Cours n°8  
Master CCI – 2006-2007

Frédéric Loulergue

2006-2007

- Nous avons vu la semaine dernière qu'il est possible de définir des méthodes récursives, c'est-à-dire des méthodes qui s'appellent elles-mêmes dans leurs corps.
- Il est également possible de définir une classe en l'utilisant elle-même :
  - soit en tant que type pour les méthodes on l'a déjà vu dans les méthodes de la classe Rect,
  - soit en tant que type d'un ou plusieurs de ses champs.

Un exemple : la classe CelluleEntier

1/2

```
class CelluleEntier{
    private int valeur;
    private CelluleEntier celluleSuivante;

    /** Creation d'une cellule contenant la valeur n. */
    CelluleEntier(int n){
        this.valeur = n;
        this.celluleSuivante = null;
    }
    /** Creation d'une cellule contenant la valeur n et ayant comme
        cellule suivante la cellule c. */
    CelluleEntier(int n, CelluleEntier c){
        this.valeur = n;
        this.celluleSuivante = c;
    }
}
```

Un exemple : la classe CelluleEntier

2/2

```
/** Renvoie la valeur contenue dans la cellule. */
public int valeur(){
    return this.valeur;
}

/** Renvoie la cellule suivante. */
public CelluleEntier celluleSuivante(){
    return this.celluleSuivante;
}
}
```

## Utilisation de la classe CelluleEntier

- On peut utiliser cette classe pour faire une suite de cellules, qu'on appelle *liste chaînée*
- Par exemple :

```
CelluleEntier c = new CelluleEntier(1,new CelluleEntier(2, new CelluleEntier(3)))
```
- Mais on ne peut pas avoir de liste vide de cellules sur laquelle on pourrait tout de même appeler les méthodes qu'on a enfin d'écrire (comme la déterminer la longueur d'une liste, une méthode toString, etc.).

## La classe ListeDEntiers

```
public class ListeDEntiers{
    CelluleEntier cellule;

    /** Liste vide. */
    ListeDEntiers(){
        this.cellule = null;
    }
    /** Liste d'un élément. */
    ListeDEntiers(int n){
        this.cellule = new CelluleEntier(n);
    }
    /** Construction d'une liste par
     * ajout d'un élément en tête d'une
     * liste.
     */
    ListeDEntiers(int n, ListeDEntiers l){
        this.cellule = new CelluleEntier(n,l.cellule);
    }
}
```

## La classe ListeDEntiers

```
/** Renvoie la valeur de la tête de la liste. */
public int tete(){
    assert(this.cellule!=null);
    return this.cellule.valeur();
}
/** Supprime la premier valeur de la liste */
public void queue(){
    assert(this.cellule!=null);
    this.cellule = this.cellule.celluleSuivante();
}
/** Ajoute un entier en tête de liste */
public void ajoute(int n){
    this.cellule = new CelluleEntier(n, this.cellule);
}
/** Indique si la liste est vide */
public boolean estVide(){
    return cellule==null;
}
```

## La classe ListeDEntiers

```
/** Renvoie la longueur de la liste */
public int longueur(){
    int longueur = 0;
    CelluleEntier c = this.cellule;
    while (c!=null) {
        longueur = longueur + 1;
        c = c.celluleSuivante();
    }
    return longueur;
}
```

```

/** Renvoie une chaîne de caractères
    représentant la liste. */
public String toString(){
    String s = "";
    CelluleEntier c = this.cellule;
    while (c!=null) {
        s = s + c.valeur();
        c = c.celluleSuivante();
        if (c!=null) s = s + ",";
    }
    s = s + "";
    return s;
}
}

```

```

/** Renvoie la longueur de la liste version récursive. */
private int longueur_aux(CelluleEntier c){
    if(c==null)
        return 0;
    else
        return 1 + longueur_aux(c.celluleSuivante());
}
public int longueur_rec(){
    return longueur_aux(this.cellule);
}
}

```

## Autres méthodes

- version récursive toString;
- méthodes pour calculer la somme des valeurs de la liste :
  - méthode itérative,
  - méthode récursive;
- méthodes pour calculer la moyenne.