

Langages formels et automates – cours 1

Introduction et rappels de maths discrètes

Catalin Dima

Objectifs du cours

- ▶ Introduction en théorie d'automates finis.
- ▶ Modélisation des systèmes par des automates finis
 - ▶ Parallélisme, communications synchrones et asynchrones, implémentation et abstraction.
- ▶ Algorithmes d'automates finis.
- ▶ Dualité automates/logique.
- ▶ Grammaires et hiérarchie de Chomsky.
- ▶ Automates à pile et grammaires hors contexte.

Ressources et évaluation

- ▶ J.M. Autebert, Théorie des langages et des automates, Masson 1994 (bibliothèque P12).
- ▶ J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman, Automata Theory, Languages, and Computation, Pearson/Addison Wesley, 2006.
- ▶ Page web : [http://lacr1.univ-paris12.fr/dima/.....](http://lacr1.univ-paris12.fr/dima/)

Ressources et évaluation

- ▶ J.M. Autebert, Théorie des langages et des automates, Masson 1994 (bibliothèque P12).
- ▶ J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman, Automata Theory, Languages, and Computation, Pearson/Addison Wesley, 2006.
- ▶ Page web : [http://lac1.univ-paris12.fr/dima/.....](http://lac1.univ-paris12.fr/dima/)
- ▶ Evaluation contrôle continu :
 - ▶ 2 contrôles en TD.
- ▶ Exos “devoir maison” :
 - ▶ 2 exos rendus (dans les délais) vaut 1 contrôle.
- ▶ Examen :
 - ▶ Exos de type “prouver que”
 - ▶ Exos de type “donner un algorithme”.
 - ▶ Exos “construire un automate/une grammaire/modéliser le système”.
 - ▶ Exos “prouver qu’on ne peut pas construire un automate/une grammaire”.

Pourquoi théorie des automates ?

- ▶ Automate fini = modèle élémentaire de système informatique.
 - ▶ État de l'automate = état du système.
 - ▶ Transition dans l'automate = transition d'état dans le système.
 - ▶ Trace de l'automate = comportement du système.
 - ▶
- ▶ Modélisation des notions fondamentales en informatique :
 - ▶ Modularité = intersection d'automates.
 - ▶ Implémentation = inclusion de langages.
 - ▶ Synchronisation, indépendance, comportements défailants,...
- ▶ Bases de la compilation :
 - ▶ Arbres d'analyse syntaxique.
 - ▶ Traducteurs de langages.
 - ▶ Recherche de motifs.

Techniques et outils en théorie des automates

- ▶ Algorithmes de graphes.
- ▶ Preuves par induction.
- ▶ Preuves par réduction à l'absurde.
- ▶ Éléments d'algèbre des groupes/anneaux.
- ▶ Analyse combinatoire.
- ▶ Éléments de complexité algorithmique.

Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q$$

(Modus ponens)

- ▶ Exemple

Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q \quad (\text{Modus ponens})$$

- ▶ Exemple

- ▶ Preuves **inductives** :

$P(n)$: formule en logique de 1er ordre, avec une variable libre : n

$$P(0), \forall n(P(n) \rightarrow P(n+1)) \vdash \forall nP(n)$$

- ▶ Exemple :

$$\sum_{i=1}^n i = ?$$

Preuves

- ▶ Preuves **déductives** :

$$p, p \rightarrow q \vdash q \quad (\text{Modus ponens})$$

- ▶ Exemple

- ▶ Preuves **inductives** :

$P(n)$: formule en logique de 1er ordre, avec une variable libre : n

$$P(0), \forall n(P(n) \rightarrow P(n+1)) \vdash \forall nP(n)$$

- ▶ Exemple :

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

Ensembles

- ▶ Formules de définition :

$$A = \{x \mid \phi(x)\}$$

où $\phi(x)$ est une formule de premier ordre ayant la variable x libre (non-quantifiée).

- ▶ Égalité d'ensembles :

$$\{x \mid \phi(x)\} = \{x \mid \psi(x)\}$$

- ▶ Preuve d'une **équivalence** : $\forall x. \phi(x) \Leftrightarrow \psi(x)$.
- ▶ Donc deux preuves : $\forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)$ et $\forall x. \psi(x) \rightarrow \phi(x)$.
$$\{n \in \mathbb{N} \mid n = 4a + 6b, a, b \in \mathbb{N}\} = \{2k \mid k \in \mathbb{N}, k \neq 1\}$$

Relations

- ▶ Relation : $\rho \subseteq A \times B$.
- ▶ Deux fonctions associées $\rho : \mathcal{P}(A) \longrightarrow \mathcal{P}(B)$ et $\rho^{-1} : \mathcal{P}(B) \longrightarrow \mathcal{P}(A)$:

$$\rho(X) = \{y \in B \mid \exists x \in X, x\rho y\}$$

$$\rho^{-1}(Y) = \{x \in A \mid \exists y \in Y, x\rho y\}$$

Relations

- ▶ Relation : $\rho \subseteq A \times B$.
 - ▶ Deux fonctions associées $\rho : \mathcal{P}(A) \longrightarrow \mathcal{P}(B)$ et $\rho^{-1} : \mathcal{P}(B) \longrightarrow \mathcal{P}(A)$:

$$\rho(X) = \{y \in B \mid \exists x \in X, x\rho y\}$$

$$\rho^{-1}(Y) = \{x \in A \mid \exists y \in Y, x\rho y\}$$

- ▶ Relation d'équivalence : $\rho \subseteq A \times A$ ayant les propriétés :
 - ▶ Reflexive : $\forall x \in A, x\rho x$.
 - ▶ Symétrique : $\forall x, y \in A, x\rho y \Rightarrow y\rho x$.
 - ▶ Transitive : $\forall x, y, z \in A, x\rho y \wedge y\rho z \Rightarrow x\rho z$.
- ▶ **Quotient** d'un ensemble par rapport à une relation d'équivalence :

$$A/\rho = \{X \subseteq A \mid \forall x \in X, \forall y \in A, x\rho y \Rightarrow y \in X\}$$

- ▶ Un élément $X \in A/\rho$ s'appelle **classe d'équivalence**.
- ▶ **Théorème** Si $X, Y \in A/\rho$ avec $X \neq Y$, alors $X \cap Y = \emptyset$.
- ▶ Notation : pour $x \in A$, la classe d'équivalence (unique !) à laquelle x appartient est notée $[x]_\rho$.

Relations (2)

- ▶ Relation d'ordre :
 - ▶ Reflexive, **antisymétrique** et transitive.

$$\forall x, y \in A, x\rho y \wedge y\rho x \Rightarrow x = y$$

- ▶ Représentation par diagramme de Hasse – on ne représente que les relations entre **éléments consécutifs**.
 - ▶ $x, y \in A$ sont **consécutifs** par rapport à ρ si :

$$\forall z \in A, z\rho x \wedge z\rho y \Rightarrow z = x \vee z = y$$

- ▶ Ordre **total** : $\forall x, y \in A, x\rho y \vee y\rho x$.
 - ▶ Exemples : (\mathbb{N}, \leq) , (Σ^*, \leq_{lex}) .
- ▶ Produit d'ordres : étant donnés (A, ρ_A) et (B, ρ_B) , on crée un nouvel ordre $(A \times B, \rho)$ où ρ est défini par

$$(x, x')\rho(y, y') \text{ si et seulement si } x\rho_A x' \text{ et } y\rho_B y'$$

Exercice

Si (A, ρ_A) et (B, ρ_B) sont totaux, est-ce que $(A \times B, \rho)$ sera un ordre total ?

Opérations binaires et structures algébriques

- ▶ Opération binaire sur un ensemble A : $\oplus : A \times A \longrightarrow A$.
- ▶ (A, \oplus) est un **semigroupe** si :
 - ▶ \oplus est **associative** : $\forall x, y, z \in A, x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$.
- ▶ (A, \oplus, e) est un monoïde si
 - ▶ \oplus est associative et
 - ▶ e est élément neutre pour \oplus : $\forall x \in A, x \oplus e = e \oplus x = x$.
- ▶ \oplus est **commutative** si $\forall x, y \in A, x \oplus y = y \oplus x$.

Opérations binaires et structures algébriques

- ▶ Opération binaire sur un ensemble A : $\oplus : A \times A \longrightarrow A$.
- ▶ (A, \oplus) est un **semigroupe** si :
 - ▶ \oplus est **associative** : $\forall x, y, z \in A, x \oplus (y \oplus z) = (x \oplus y) \oplus z$.
- ▶ (A, \oplus, e) est un monoïde si
 - ▶ \oplus est associative et
 - ▶ e est élément neutre pour \oplus : $\forall x \in A, x \oplus e = e \oplus x = x$.
- ▶ \oplus est **commutative** si $\forall x, y \in A, x \oplus y = y \oplus x$.
- ▶ $(A, \oplus, \otimes, \mathbf{0}, \mathbf{1})$ est un semi-anneau si
 - ▶ $(A, \oplus, \mathbf{0})$ est un monoïde *commutatif*.
 - ▶ $(A, \otimes, \mathbf{1})$ est un monoïde.
 - ▶ $\mathbf{0}$ est **absorbant** pour \otimes : $\forall x \in A, x \otimes \mathbf{0} = \mathbf{0} \otimes x = \mathbf{0}$.
 - ▶ \otimes est **distributive** par rapport à \oplus :
 $\forall x, y, z \in A, x \otimes (y \oplus z) = (x \otimes y) \oplus (x \otimes z)$.

Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\}$$

$$\Sigma_2 = \{0, 1\}$$

Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet Σ = séquence **finie** de lettres.

abbabcddacacacdebb 010001110101110

Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet Σ = séquence **finie** de lettres.

abbabcddacacacdebb 010001110101110

- ▶ **Langage** sur un alphabet Σ = ensemble de mots

$L_1 = \{a, ab, abc, abcde\}$ langage sur Σ_1

$L_2 = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ langage sur Σ_1

$L_3 = \{1w0 \mid w \text{ nombre binaire quelconque}\}$ langage sur Σ_2

Alphabets, mots, langages

- ▶ **Alphabet** = ensemble fini de lettres/symboles.

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, e\} \qquad \Sigma_2 = \{0, 1\}$$

- ▶ **Mot** sur un alphabet Σ = séquence **finie** de lettres.

abbabcddacacacdebb 010001110101110

- ▶ **Langage** sur un alphabet Σ = ensemble de mots

$$L_1 = \{a, ab, abc, abcde\} \text{ langage sur } \Sigma_1$$

$$L_2 = \{a^n \mid n \in \mathbb{N}\} \text{ langage sur } \Sigma_1$$

$$L_3 = \{1w0 \mid w \text{ nombre binaire quelconque}\} \text{ langage sur } \Sigma_2$$

- ▶ Ensemble (langage) de **tous les mots sur** Σ noté Σ^* .

Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation : $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$.
- ▶ Mot vide : ε .
 - ▶ $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$ est un monoïde

Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation : $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$.
- ▶ Mot vide : ε .
 - ▶ $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$ est un monoïde (commutatif?...)

Opérations et relations sur les mots

- ▶ Concaténation : $abcc \cdot cdaba = abcccdaba$.
- ▶ Mot vide : ε .
 - ▶ $(\Sigma^*, \cdot, \varepsilon)$ est un monoïde
- ▶ Longueur : $|abccbabcba| = 10$
 - ▶ $|\cdot| : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ est un **morphisme de monoïdes**.
- ▶ Nombre de lettres : $\#_a(abccbabcba) = 3$.
 - ▶ $\#_a : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ est lui aussi un morphisme de monoïdes.
- ▶ Préfixe : $abcde \preceq abcdeeeabece$ mais $abcde \not\preceq ababcde$
 - ▶ (Σ^*, \preceq) est une relation d'ordre **totale**.
 - ▶ Similaire : suffixe, infixe.
- ▶ Sous-mot :

$$abcd \sqsubseteq ab**ba**cb**d**$$

Opérations sur les langages

- ▶ Concaténation étendue aux langages.

$$L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$$

- ▶ $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cup, \cdot, \emptyset, \{\varepsilon\})$ est un semianneau.
- ▶ Qu'en est-il de $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cap, \cdot, \emptyset, \{\varepsilon\})$?
- ▶ **Quotient gauche** de langages :

$$w \setminus L = \{z \in \Sigma^* \mid wz \in L\}$$

- ▶ Peut s'étendre à deux langages $L_1 \setminus L_2$.
- ▶ Propriété de liaison avec l'union ?
- ▶ **Quotient droit** de langages :

$$L \setminus w = \{z \in \Sigma^* \mid zw \in L\}$$

Opérations sur les langages (2)

- ▶ **Étoile** d'un langage :

$$L^* = \{w_1 w_2 \dots w_k \mid k \in \mathbb{N}, w_1, w_2, \dots, w_k \in L\}$$

$$L^+ = \{w_1 w_2 \dots w_k \mid k \geq 1, w_1, w_2, \dots, w_k \in L\}$$

- ▶ $\varepsilon \in L^*$ pour tout L , **même quand $L = \emptyset$!**
 - ▶ Exemple...
- ▶ Shuffle de mots :

$$w_1 \sqcup w_2 = \{a_1 b_1 a_2 \dots a_k b_k \mid k \in \mathbb{N}, w_1 = a_1 a_2 \dots a_k, w_2 = b_1 b_2 \dots b_k\}$$

- ▶ Exemple...
- ▶ Peut s'étendre à deux langages $L_1 \sqcup L_2$.
- ▶ $(\mathcal{P}(\Sigma^*), \cup, \sqcup, \emptyset, \{\varepsilon\})$ est un semianneau aussi!