

héritage – Exceptions

On définit la classe Compte suivante :

```
public class Compte
String nom ;
String prenom ;
int solde ;
String motDePasse ;
public Compte(String unNom, String unPrenom, int s, String unMot){
nom=unNom; prenom=unPrenom; solde = s; motDePasse = unMot; }
}
```

- ↷ Ecrire une méthode d'instance depot(**int** somme) qui permet d'ajouter somme au solde de l'objet.
- ↷ Ecrire une classe CodeIncorrect qui hérite de la classe Exception dont le constructeur affiche code incorrect.
- ↷ Ecrire une classe RetraitInterdit qui hérite de la classe Exception dont le constructeur affiche retrait non autorisé.
- ↷ Ecrire une méthode d'instance retrait (**int** somme, String unMot)
 - ★ qui lance une exception CodeIncorrect si la paramètre unMot n'est pas le code l'objet, puis si cette exception n'est pas lancée
 - ★ qui permet de soustraire somme au solde de l'objet si le résultat est positif
 - ★ sinon qui lance une exception RetraitInterdit.

- ↪ Ecrire une classe `CompteAvecDecouvert` qui hérite de la classe `Compte` avec un attribut entier (positif) `decouvertAutorise` et avec un constructeur `CompteAvecDecouvert(String unNom, String unPrenom, int s, String unMot, int decouvert)`.
- ↪ Réécrire la méthode d'instance `retrait(int somme, String unMot)` pour qu'elle ne lance une exception `RetraitInterdit` que si le paramètre `somme` dépasse le solde de `decouvertAutorise`.
- ↪ Tester votre classe.