Université Paris XII IUT de Sénart-Fontainebleau Département Informatique Algorithmique 1999/2000 Première année

PARTIEL 2

2 heures

Seuls les notes manuscrites et les listings portant le nom de l'étudiant (dans le programme et sur chaque page) sont permis à titre de documentation.

Exercice 1.- 1°) Écrire une fonction :

altere(x,y)

qui change la valeur de x en x+y et celle de y en $x\times y$, où x et y sont des réels de type float.

- 2^{o}) Tester cette fonction dans un programme C complet.

<u>Exercice 2</u>.- Écrire un programme C qui permet de saisir au clavier un mot d'au plus dix caractères et qui, suivant la valeur du dernier caractère entré :

'A' : trie les caractères dans l'ordre croissant et affiche le mot obtenu ;

'E' : inverse les lettres du mot, puis affiche le mot obtenu ;

'S' : somme les chiffres apparaissant dans le mot et affiche le résultat ;

'X' : lit une autre chaîne de caractères ;

sinon affiche la longueur de la chaîne de caractères.

[On utilisera des fonctions a fin de décomposer le problème en sous-problèmes plus simples.] Exercice 3.- 1) Écrire une fonction C:

qui permet de lire n réels (de type ${\tt float}$) au clavier et de les stocker dans un tableau bidimensionnel de cinq colonnes, en commençant par la première ligne, la seconde...

- 2^{o}) Écrire une fonction C:

qui renvoie l'indice i de la ligne et l'indice j de la colonne du premier élément du tableau ayant pour valeur x, ou un message s'il n'existe pas de tel élément.

[Pour le tableau :

et x = 5.7, on obtiendra i = 1, j = 2.

- 3^{o}) Écrire un programme C déclarant un tableau de 100 réels, appelant la première fonction, cherchant pour la valeur x=5.6 et affichant le résultat.

<u>Remarque</u>.- Les fonctions sont volontairement données sous une forme informelle, sans lien avec le langage C.